



රාජකීය විද්‍යාලය -හොරණ

පළමු වාර විභාගය-2023

තොරතුරු සහ සන්නිවේදන තාක්ෂණය

6 ශ්‍රේණිය

කාලය - පැය 01

නම /විභාග අංකය -

- සියලුම ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.

01) නිවැරදි හෝ වඩාත්ම ගැලපෙන පිළිතුර තෝරා යටින් ඉරක් අඳින්න.

- පරිගණකයේ මූලික කාර්යය පිළිවෙලින් දක්වන්නේ,
 - සැකසීම(Process), ආදානය(Input), ප්‍රතිදානය(Output) ලෙසයි.
 - ආදානය(Input), සැකසීම(Process), ප්‍රතිදානය(Output) ලෙසයි.
 - ආදානය(Input), ප්‍රතිදානය(Output), සැකසීම(Process) ලෙසයි.
 - ප්‍රතිදානය(Output), ආදානය(Input), සැකසීම(Process) ලෙසයි.
- පරිගණකය ලබා ගනිමින් සකස් කර පිටතට ලබා දෙයි.
මෙහි හිසිනැන් පිරවීමට අදාළ පද පිළිවෙලින් දක්වා ඇති පිළිතුර තෝරන්න.
 - උපදෙස්, තොරතුරු
 - තොරතුරු, දත්ත
 - දත්ත සහ උපදෙස්, තොරතුරු
 - දත්ත, උපදෙස්
- පරිගණකයේ ලාක්ෂණික ගුණාංගයක් නොවේ
 - වේගය සහ කාර්යක්ෂමතාව
 - අවිශ්වසනීයතාව
 - නිවැරදි බව
 - ආවයන ධාරිතාව
- නිහිත උපාංගයකි
 - ඔරලෝසුව
 - සුහුරු ජංගම දුරකතනය(Smart Phone)
 - ඇඹරුම් යන්ත්‍රය (Grinding machine)
 - මූසිකය (Mouse)
- පරිගණකයට දත්ත උපදෙස් ඇතුළත් කරන උපාංග නම් වේ.
 - ආදාන උපාංග (Input device)
 - ප්‍රතිදාන උපාංග(Output device)
 - ආවයන උපාංග(Storage device)
 - සන්නිවේදන උපාංග(Communication device)
- මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකය(Central Processing Unit-CPU) මත පිහිටා ඇත.
 - සංදර්ශකය(Monitor)
 - මවුපුවරුව (Motherboard)
 - ප්‍රධාන මතකය(Main memory)
 - දෘඩ තැටිය(Hard dick)
- භාහිර ආවයන උපාංගයකි.
 - මොඩමය(Modem)
 - රවුටරය(Router)
 - පෑන් ධාවකය(Pen drive)
 - අභ්‍යන්තර දෘඩ තැටිය(Internal Hard disk)
- පරිගණකය භාවිත කරන පුද්ගලයා නමින් හඳුන්වයි.
 - පරිශීලක (User)
 - ක්‍රියාකරු(Operator)
 - ක්‍රමලේඛකයා(Programmer)
 - මෘදුකාංග ඉංජිනේරුවරයා(Software engineer)

i. මෘදුකාංගයක් නොවේ.

i. MS Word

ii. යතුරුපුවරුව (Keyboard)

iii. MS Paint

iv. පරිගණක ක්‍රීඩා (Games)

j. පරිගණකය සම්බන්ධ අතින් ඇල්ලිය හැකි භෞතික උපාංග නම් වේ.

i. මෘදුකාංග(Software)

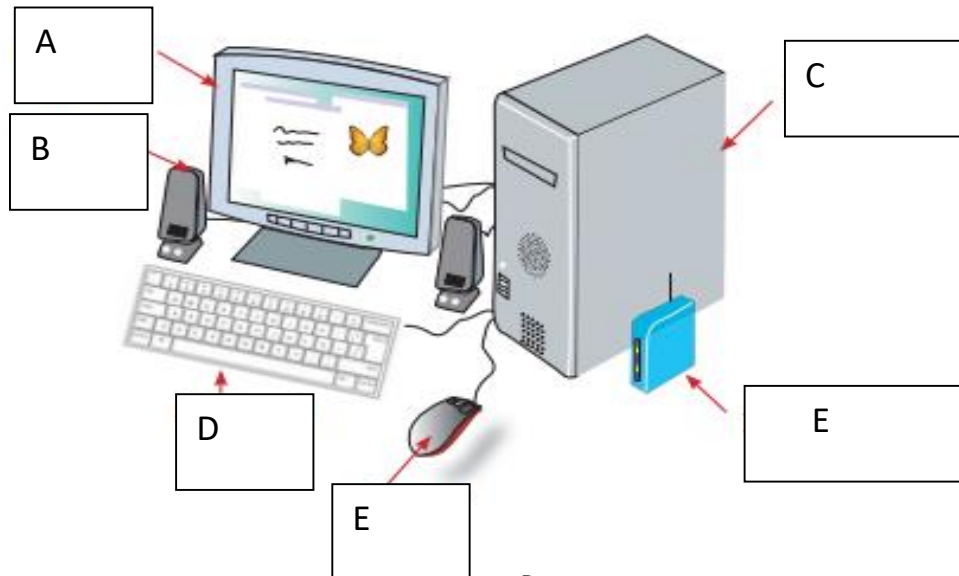
iii. වැඩ සටහන් (Program)

ii. දෘඩාංග(Hardware)

iv. උපාංග (Device)

(ලකුණු 2 x 10 = 20)

02) ලබා දී ඇති වචන ලැයිස්තුව භාවිතා කරමින්, පරිගණක පද්ධතියේ සංරචක නම් කරන්න.



A -

D -

B -

E -

C -

F -

වචන ලැයිස්තුව

යතුරුපුවරුව(Keyboard)

මූසිකය(Mouse)

ස්පීකරය(Speaker)

පද්ධති ඒකකය(System Unit)

මාර්ගකය(Router)

සිංදර්ශකය(Monitor)

(ලකුණු 2 x 6 = 12)

03) පාසල් සිසුවෙකු ලෙස තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණයෙන් ඔබට ලැබෙන ප්‍රයෝජන 4 ක් ලියන්න.

.....

.....

.....

.....

(ලකුණු 1 x 4 = 4)

04) පරිගණක සංරචක සම්බන්ධ පහත වාක්‍ය කියවා ඒවායේ සත්‍ය (✓) අසත්‍ය (X) බව දක්වන්න.

- I. පරිගණකයෙන් තොරතුරු පිටතට ලබා දෙන උපාංග ප්‍රතිදාන උපාංග නම් වේ. ()
- II. මූසිකය(Mouse) ප්‍රතිදාන උපාංගයකි. ()
- III. ස්කෑනර්(Scanner) ආදාන උපාංගයකි. ()
- IV. පරිශීලකයේ අවශ්‍යතා අනුව පරිගණකයට භාහිර උපාංග සම්බන්ධ කළ හැකිය. ()
- V. ආවයන උපාංගවල ධාරිතාව වැඩි නම් වැඩි දත්ත තොරතුරු ප්‍රමාණයක් ආවයනය කළ හැකිය. ()
- VI. පරිගණකය ක්‍රියාත්මක වන විට දත්ත, උපදෙස් තාවකාලිකව රඳවා තබා ගන්නා උපාංගය ප්‍රධාන මතකයයි. ()
- VII. පද්ධති ඒකකය මගින් පරිගණකය මෙහෙය වීම සහ දෙන ලද උපදෙස් දත්ත සකස් කිරීම සිදු කරයි. ()
- VIII. RAM යනු ප්‍රධාන මතකයයි. ()
- IX. ස්කෑනරය හඬ ප්‍රතිදානය කරයි. ()
- X. බහුමාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණය(Multimedia projector) සන්නිවේදන උපාංගයකි. ()

(ලකුණු 1 x 10 = 10)

05) පහත උපාංග ආදාන උපාංග (Input devices), ප්‍රතිදාන උපාංග(output devices), ගබඩාකරණ/ආවයන උපාංග(Storage devices) සහ සන්නිවේදන උපාංග(Communication devices) ලෙස වර්ගීකරණය කිරීමෙන් වගුව පුරවන්න.

(යතුරුපුවරුව(Keyboard), ස්පීකරය(Speaker), මූසිකය(Mouse), මුද්‍රණ යන්ත්‍රය(Printer), මාර්ගකය(Router), දෘඪතැටිය(Hard disk), සංයුක්ත තැටිය(CD), මොඩමය(Modem) , සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය(DVD), වෙබ් කැමරාව(Web camera), ස්කෑනර්(Scanner), සංදර්ශකය(Monitor) , බහුමාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍රය(Multimedia projector), පන් ධාවකය(Pen drive), ජාලකරණ අතුරුමුහුණත් කාඩ්පත(Network Interface Card))

ආදාන උපාංග	ප්‍රතිදාන උපාංග	ආවයන උපාංග	සන්නිවේදන උපාංග
			(ලකුණු 2 x 15 = 30)

06) ලබා දී ඇති ලැයිස්තුව භාවිතයෙන් පහත උපාංග නම් කරන්න

(යතුරුපුවරුව (Keyboard), මුද්‍රණ යන්ත්‍රය (Printer), මාර්ගකය (Router), දෘඪතැටිය (Hard disk), වෙබ් කැමරාව

(Web camera), ස්කෑනර්(Scanner))





.....

.....

.....

(ලකුණු 1 x 6 = 6)

07) දී ඇති වචන ලැයිස්තුව භාවිතයෙන් හිස් තැන් පුරවන්න.

(ආදාන (Input), මෘදුකාංග (Software), සංදර්ශකය (Monitor), මෘදුකාංග (Software), පරිශීලක (User), සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (Scanner), MS Word, ස්වයංක්‍රීය වෙලර් යන්ත්‍රය(Automated Teller Machine (ATM)))

- I. පරිගණක පද්ධතිය භාවිතයෙන් යම් කාර්යයක් ඉටු කර ගැනීමට යොදා ගන්නා පරිගණක වැඩ සටහන්නම් වේ.
- II. තීරු කේත කියවනය උපාංගයක් වේ.
- III. පරිගණකයේ රූප, වීඩියෝ ප්‍රදර්ශනය කිරීමටයොදා ගනියි.
- IV. පරිගණකය ක්‍රියාත්මක කරන පුද්ගලයාවේ.
- V. බැංකුවේ තැන්පත් කර ඇති මුදල් ආපසු ගැනීමට යොදා ගනියි.
- VI. ප්‍රධන මතකය හඳුන්වන තවත් නමක් වන්නේ ලෙසයි.
- VII.වදන් සැකසීම සඳහා භාවිතා කරන මෘදුකාංගයකි

(ලකුණු 2 x 7 = 14)

08) පරිගණක විද්‍යාගාරයේදී ඔබේ ආරක්ෂාව සඳහා කළ හැකි දේවල් 2 ලියන්න..

.....

.....

(ලකුණු 2 x 2 = 4)



LOL.Lk
Learn Ordinary Level

විභාග ඉලක්ක පහසුවෙන් ජයගන්න පසුගිය විභාග ප්‍රශ්න පත්‍ර



- Past Papers
 - Model Papers
 - Resource Books
- for G.C.E O/L and A/L Exams



විභාග ඉලක්ක ජයගන්න
Knowledge Bank



Master Guide

WWW.LOL.LK



**CASH
ON**

DELIVERY



Whatsapp contact
+94 71 777 4440

Website
www.lol.lk



Order via
WhatsApp

071 777 4440

Grade 1

Grade 2

Grade 3

Grade 4

Grade 5

Grade 6

Grade 7

Grade 8

Grade 9

Grade 10

Grade 11

G.C.E O/L

Grade 12

Grade 13

G.C.E A/L

GOVERNMENT EXAMS

O/L Past Paper Books

English Medium

Sinhala Medium

View All



O/L English language Past Paper Book – Master Guide

රු 900.00

or 3 X රු300.00 with *mintpay*



O/L Sinhala Language Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L History Past Paper Book – Master Guide

රු 900.00

or 3 X රු300.00 with *mintpay*



O/L Mathematics Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L Science Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L Buddhism Past Paper Book – Master Guide

රු 750.00

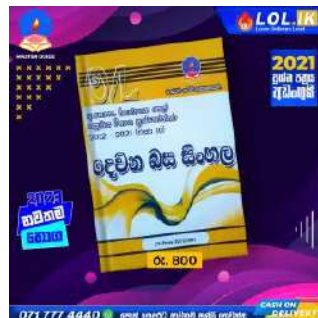
or 3 X රු250.00 with *mintpay*



O/L Second Language Tamil Past Paper Book – Master Guide

රු 700.00

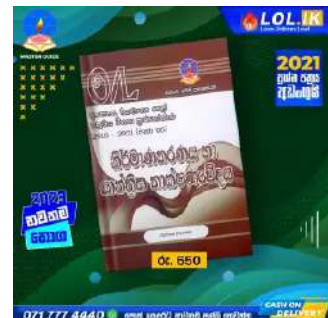
or 3 X රු233.33 with *mintpay*



O/L Second Language Sinhala Past Paper Book – Master Guide

රු 800.00

or 3 X රු266.67 with *mintpay*



O/L Design And Mechanical Technology Past Paper Book – Master Guide

රු 650.00

or 3 X රු216.67 with *mintpay*

