

දකුණු පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

අවසාන වාර පරීක්ෂණය - 2020

07 ශ්‍රේෂ්ඨය

නාට්‍ය හා රෝග කළාව - I පත්‍රය

නම / විභාග අංකය:-.....

කාලය පැය දෙකකි

- ප්‍රශ්න සියලුළටම පිළිතුරු සපයන්න
- 1 - 4 දක්වා ප්‍රශ්නවලට පහත සඳහන් පදන ඇසුරෙන් පිළිතුරු සපයන්න

- A. අහසින් අවුත් මේන් අක් නයිදු යැදුමට
රහතන් මැදෙහි මූණි තිදු මේන් පලය පිට.....
- B. කැමට කැදරකම් නොකරන්නේ
තව මට කියමින් කැ නොගසන්නේ.....
- C. උද වෙස්සන්නර රාජ පුනා
මනුදී කුමාරි බදී
දේවෝපකාර වේවා සැදී සෙන්
- D. කටටි කිරී සුවද යන්නට පවා බැරී වුනා
පුදට උපන් කුමරා යැයි නමක් ඇති වුනා

(01) සිරින් මල්දමේ කවිය ඇතුළත් අක්ෂරය වනුයේ

- (1) A (2) B (3) C (4) D

(02) විකිරී කුමරු හා සම්බන්ධ එතිහාසික කතා ප්‍රවත්ත අදාළ ගිත බණ්ඩය අයන් අක්ෂරය වන්නේ

- (1) A (2) B (3) C (4) D

(03) නූර්ති ගිතයක් ඇතුළත් අක්ෂරය වන්නේ

- (1) A (2) B (3) C (4) D

(04) කැළණී වෙහෙර ඉදි වූ ආකාරය පිළිබඳ කියවෙන පදන වන්නේ

- (1) A (2) B (3) C (4) D

• 5 - 10 දක්වා ප්‍රශ්නවලට නිවැරදි පිළිතුර තෝරා යටින් ඉරක් අදින්න

(05) ශිලිලකරණය යන්නෙන් අදහස් වන්නේ

- (1) ගැරිය උණුසුම් කිරීම (2) ගැරිය සැහැල්ල කිරීම
(3) වවන හාවනා නොකර හැඟීම් ප්‍රකාශ කිරීම (4) හඩ උච්චාරණ අභ්‍යාසය

(06) මෙම රුපයේ දැක්වෙන නාට්‍ය තිෂ්පාදකවරිය වන්නේ,

- (1) සෞඛ්‍යලතා පුහසිංහ
- (2) ලඹිතා සරත්වන්දු
- (3) සුම්මිතා පිරිස්
- (4) මානෙල් ජයසේන



(07) "නම් පොත" භාවිතයෙන් වර්ධනය කරගත හැකි රෝග හැකියාව වන්නේ,

- (1) පෙළ රවනයයි
- (2) කතන්දර ගෙතිමයි
- (3) රිද්මොනුකුල තර්තනයයි
- (4) උච්චරණ හැකියාවයි

(08) වර්තමානයේ බහුලව භාවිත වන රෝග හුමිය වන්නේ,

- (1) කමත
- (2) කරලිය
- (3) එන්තුර රාමු වේදිකාව
- (4) කවාකාර වේදිකාව

(09) නාට්‍යයේ තේමාව යනුවෙන් අදහස් කරන්නේ,

- (1) කඩා වස්තුවයි
- (2) ප්‍රධාන අදහසයි
- (3) ජවතිකා හෙවත් අංක
- (4) නාට්‍යමය අවස්ථා

(10) වේදිකා නාට්‍යයක ලක්ෂණයක් නොවන්නේ,

- (1) සපිටි බව
- (2) සාමුහික කළාවකි
- (3) විත්‍රාගාරයක් තුළ රූගත කරයි
- (4) ප්‍රේක්ෂකයා උදෙසා නිර්මාණය කරයි

• අංක 11 - 15 දක්වා ඇති ප්‍රකාශ හරි නම (✓) වැරදි නම (✗) ලක්ෂණ යොදන්න

(11) නාට්‍යකින් කියුවෙන පරීසරය මැවීමට ස්වාභාවික ලෝකයේ ඇති වස්තුන්ගේ හැඩිනල, වර්ණ භාවිතා කළ හැකිය ()

(12) රුපවාහිනිය ගුවා දාන්ත මාධ්‍යයක් නොවේ ()

(13) රෝග අන්තර් සංඝ්‍යා ප්‍රතිඵල දුරු කිරීමට ඉවහල් වේ ()

(14) අවස්ථා නිරුපණය, රස වින්දනය මෙන්ම පිවිතාවබෝධය සඳහා උපකාර වේ ()

(15) අහිරුපණයේදී වාචික අහිනය පිළිබඳ වඩාත් සැලකිලිමත් විය යුතුය ()

• අංක 16 - 20 දක්වා ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු වරහන් තුළින් තොරා ලියන්න

(අනුශාංකික , පරික්ලේපනය , අහිනය , රෝග හුමිය , සෘණික නිරුපණ)

(16) නාට්‍ය කළාවේ ප්‍රධාන මාධ්‍ය.....නම් වේ

(17) පිටපතකින් හෝ පුහුණුවකින් තොරව කරන රෝගය.....ලෙස හැඳින්වේ

(18) වේදිකාවේ දකින ආලෝකකරණය, පසුතල, වේෂභ්‍රණ ආදිය.....අංග ලෙස හැඳින්වේ

(19) යමක් අපුරුතින් සිතිම හා මැවීම.....වේ

(20) රෝගයක් ඉදිරිපත් කරන මිනැම ස්ථානයක්.....ලෙස හදුන්වයි

(ලක්ෂණ 2x20)

දකුණු පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

අවසාන වාර පරීක්ෂණය - 2020

07 ශ්‍රේෂ්ඨය

නාට්‍ය හා රෝග කළාව - II පත්‍රය

නම / විභාග අංකය:-.....

- පළමු ප්‍රශ්නය අනිවාර්ය වේ. පළමු ප්‍රශ්නය ඇතුළුව තවත් ප්‍රශ්න 3කට පිළිතුරු සපයන්න

(01) ඉහත සඳහන් දෙබස් කණ්ඩය කියවා ඇසා ඇති ප්‍රශ්න සඳහා පිළිතුරු සපයන්න

දෙශීරු මාමා :	ක්‍රිඩ් ලෙඛා
යාලීව් :	මෙන්න ලෙඛා
දෙශීරු මාමා :	මොනවද දැන් අමාරු?
අම්මා :	කිසිම දෙයක් කන්නේ නෑ
1 යාලීවා :	කිසිම දෙයක් බොන්නේ නෑ
අම්මා :	කිසිම දෙයක් නැතුව අදට ද්‍රව්‍ය පහක් වෙනවා
දෙශීරු මාමා :	දුට්‍ර පහක් (පුදුමෙයන්)

(1) මෙම සංචාර කණ්ඩය ඇතුළත් නාට්‍යයේ නම ලියන්න (ලකුණු 2)

(2) ඉහත දෙබස් කණ්ඩය ඇතුළත් නාට්‍ය පිටපත රවනා කොට නිෂ්පාදනය කරනු ලැබුමේ ක්‍රියාත්මක නම් කරන්න (ලකුණු 2)

(3) මෙම නාට්‍යයේ ඇතුළත් සත්ව වරිත 2ක් හා මිනිස් වරිත 2ක් නම් කරන්න (ලකුණු 4)

(4) මෙහි දැක්වෙන රෝග විධානයක් ලියන්න (ලකුණු 3)

(5) මෙම නාට්‍යයෙන් ලබා ගත හැකි ආදර්ශ 2ක් ලියන්න (ලකුණු 4)

(02)

(1) අභිනය යනු කුමක්දැයී හඳුන්වන්න (ලකුණු 3)

(2) අභිනයේ ප්‍රශ්න කියද? ඒවා නම් කරන්න (ලකුණු 6)

(3) ඉන් එක් අභිනයක් විස්තර කරන්න (ලකුණු 6)

(03)

(1) රෝග අභාසය යනු කුමක්දැයී කෙටියෙන් හඳුන්වන්න (ලකුණු 3)

(2) ඔබ දන්නා රෝග අභාස 2ක් ලියන්න (ලකුණු 4)

(3) ඉන් එක් රෝග අභාසයක් පන්ති කාමරයේදී කළ ආකාරය පියවරෙන් පියවර ලියන්න (ලකුණු 8)

(04)

- | | |
|---|-----------|
| (1) වේෂභූහ්‍රණ යනු මොනවාද? | (ලකුණු 3) |
| (2) වේෂභූහ්‍රණ නිර්මාණයේදී සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු 2ක් ලියන්න | (ලකුණු 4) |
| (3) රජු හා බිසව සඳහා අවකාශ වේෂභූහ්‍රණ රුප සටහනක් මගින් ඇද නම් කරන්න | (ලකුණු 8) |

(05) අතිතයේ ගැමි නාටක සඳහා ඉතා අලංකාර වෙස් මුහුණු හාවිතා කර ඇත

- | | |
|---|-----------|
| (1) පන්ති කාමරයේදී ඔබ වෙස් මුහුණු සැකසීම සඳහා යොදා ගත් අමු ද්‍රව්‍ය 4ක් නම් කරන්න | (ලකුණු 4) |
| (2) වෙස් මුහුණු පැලදුගෙන රෝගනයේ යෙදෙන විට ලැබෙන වාසි 2ක් ලියන්න | (ලකුණු 4) |
| (3) පන්ති කාමරයේදී ඔබ විසින් වෙස් මුහුණු සකස් කළ ආකාරය විස්තර කරන්න | (ලකුණු 7) |

(06) ඔබ කුමති එෂ්ටිහාසික කථා ප්‍රච්චරක් ඇසුරින් කෙටි නාට්‍ය පිටපතක් රචනා කරන්න

වරිත

දෙධස් / සංවාද

රෝග විධාන

ගැටුම් අවස්ථා සහිතව

(ලකුණු 15)

දකුණු පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

අවසාන වාර පරීක්ෂණය - 2020

07 ශ්‍රේෂ්ඨය

නාට්‍ය හා රංග කළාව - පිළිතුරු පත්‍රය

I පත්‍රය

- | | | | |
|--------|--------|--------|-----------------------|
| (01) 2 | (06) 1 | (11) ✓ | (16) අහිනය |
| (02) 4 | (07) 4 | (12) ✗ | (17) සෞඛ්‍යික නිරුපණය |
| (03) 3 | (08) 3 | (13) ✓ | (18) අනුගාංගික |
| (04) 1 | (09) 2 | (14) ✓ | (19) පරේකල්පනය |
| (05) 2 | (10) 3 | (15) ✗ | (20) රංග තුමිය |

II පත්‍රය

(01)

- (1) අමර ලියා දිව්‍යලේඛක්
- (2) පාලිත ලොකුපෝතාගම
- (3) සන්ව වරිත - පූසා , බලුරාල
- මිනිස් වරිත - අම්මා , අමර , යාච්චේව් , දෙස්තර , සුරංගනාවියෝ
- (4) (පුදුමයෙන්)
- (5) නාට්‍යයෙන් ගම්‍යවන ආදර්ශ පාඨ ලියා ඇත්තාම් ලකුණු දෙන්න

(02)

- (1) ඉදිරියට පැමිණ වීම , ප්‍රේක්ෂකයන් ඉදිරියේ ඉදිරිපත් කිරීම
- (2) 4ය
- ආංගික , වාචික , සාත්වික , ආහාරය
- (3) ලියා ඇති අහිනය සලකා ලකුණු ලබා දෙන්න

(03)

- (1) රංගනය සඳහා පුහුණුවන කාලයේ සිදු කරන අභ්‍යාස
- (2) 1.ගැටීරය උරුපුම් කිරීමේ අභ්‍යාස
2.කිවිලකරණ අභ්‍යාස
3.හඩ අභ්‍යාස
- (3) ලියා ඇති ආකාරය සලකා ලකුණු ලබා දෙන්න

(04)

- (1) නළු ඇයුම් පැලුදුම්
- (2) 1. නාට්‍යයට ගැලුපීම
දේශයට (නාට්‍යයෙන් නිරුපිත)
පුගයට (නාට්‍යයෙන් නිරුපිත)
2. නාට්‍ය පෙළේ වරිතවලට එකා වීම
3. රුපණයේදී අපහසුවක් ඇති නෙක්ම
- (3) අදා ඇති ආකාරය හා වරිතවලට ගැලපෙනවාදැයි බලා ලකුණු ලබා දෙන්න

(05)

- (1) කාඩ්බෝච්, බයින්චර් ගම්, කෝච් නූල් වැනි ඔනැම ඉවාන 4ක් ලියා ඇත්නම් ලකුණු ලබා දෙන්න
- (2) සබකේලය දුරු වීම
ස්ථාවරහාවයකින් රංගනයේ යේදීමට හැකිවීම
- (3) මබ සමග වෙස් මුහුණු සකස් කළ ආකාර සලකා ලකුණු ලබා දෙන්න

(06) වරිත ගොඩනැගීම - (ලකුණු 4)

දෙබස් / සංවාද - (ලකුණු 4)

රංග විධාන - (ලකුණු 3)

ගැටුම් අවස්ථා - (ලකුණු 4) සහිතව සරල නාට්‍ය පිටපතක් ලියා ඇත්නම් ලකුණු ලබා දෙන්න