

08 ශ්‍රේණිය

තෙවන වාර පරීක්ෂණය - 2022(2023)

80

S

නම:

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

කාලය පැය එකයි
 මිනිත්තු 30යි.

A කොටස

❖ නිවැරදි පිළිතුරු තෝරා යටින් ඉරක් අඳින්න.

(01) සෙවුම් යන්ත්‍රයක් නොවන්නේ ,

1. Google 2. Yhaoo 3. Ask 4. DpEducation

(02) HTML වල ජේදයක් නිරූපණය කිරීම සඳහා යොදාගනු ලබන උසුලනය වන්නේ ,

1. 2. <p> 3. 4. <h>

(03) A, B යනු , ආදාන වන අතර ඒවා AND ද්වාර කුළින් යන විට ප්‍රතිදානය වන්නේ ,

1. A . B 2. A + B 3. A > B 4. A - B

(04) අෂ්ටමය සංඛ්‍යා පද්ධතියට අයත් නොවන සංකේතයක් වන්නේ ,

1. 8 2. 7 3. 5 4. 2

(05) 34_{10} ද්වීමය සංඛ්‍යාවක් බවට පරිවර්තනය කළ විට ලැබෙනුයේ ,

1. 1000010_2 2. 100010_2 3. 100100_2 4. 100011_2

(06) පරිගණක ජාලගත කිරීම සඳහා යොදාගන්නා කෙවෙතිය වන්නේ ,

1. USB 2. RJ45 3. HDMI 4. VGA

(07) වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයේ එක් වරක් තැම්පත් කල ලේඛනයක් වෙනත් නමකින් තැම්පත් කිරීමට යොදා ගනුයේ ,

1. Cut 2. Copy 3. Save 4. Save as

(08) ඇල්ගොරිතමය අඩංගු ප්‍රකාශ අතරින් තෝරාගත් ප්‍රකාශයක් ක්‍රියාත්මක වීම හෝ නොවීම හෝ තීරණය කරනු ලබන්නේ කුමන පාලන ව්‍යුහ මගින් ද?

1. අනුක්‍රමය 2. නිමාව 3. පුනරාවර්තනය 4. තේරීම

(09) A ආදානය කළ විට ප්‍රතිදානය වශයෙන් $\overline{A}$ ලබාදෙන්නා වූ ද්වාරය වන්නේ මින් කුමක් ද?

1. AND 2. NAND 3. NOT 4. NOR

(10) පහත දැක්වෙන ඒවා අතුරින් HTML වල විශාලම අකුරු දැක්වෙන උසුලනය වන්නේ ,

1. <h1 > 2. < h2> 3. <h3> 4. <h 4>

(10 × 2 = 20)

02. පහත ප්‍රකාශ සත්‍ය නම් "✓" ලකුණ ද වැරදි නම් "× " ලකුණද වරහන් තුළ යොදන්න.

- (01) HTML වල සෑම උසුලනයකටම ආරම්භයක් මෙන්ම අවසානයක් ද ඇත. ()
- (02) AND මූලික තර්කික ද්වාරයකි. ()
- (03) උකුළු පරිගණකය ජංගම හා සුහුරු උපාංගයකි. ()
- (04) 2^4 හි අගය 32 කි. ()
- (05) වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගයේ වචන යටින් ඉරක් ඇඳීමට U යොදා නොගනී. ()

(5 × 2 = 10)

03. "අ" තීරුවට ගැලපෙන පිළිතුර "ආ" තීරුවෙන් තෝරා යා කරන්න.

- | (අ) | (ආ) |
|---|-----|
| (01) 2^0 හි අගය වන්නේ , | 3 |
| (02) 0, 1 ආදාන AND ද්වාරය හරහා ලබා දුන්විට ප්‍රතිදානය වන්නේ , | 1 |
| (03) 2^1 හි අගය වන්නේ , | 5 |
| (04) පහත Table A වගුවේ පේළි ගණන වන්නේ , | 2 |
| (05) පහත Table A වගුවේ තීරු ගණන වන්නේ , | 0 |

Table A

(5 × 2 = 10)

B කොටස

- (01) i. 15 යන දශමය සංඛ්‍යාව ද්වීමය සංඛ්‍යාවක් බවට පරිවර්තනය කරන්න.

(ලකුණු 05)

- ii. 1011_2 යන ද්වීමය සංඛ්‍යාව දශමය සංඛ්‍යාවක් බවට පරිවර්තනය කරන්න.

(ලකුණු 05)

(02) i. පරිගණක ආශ්‍රිතව සිදුවන දෘඩාංග දෝෂ 02 ක් ලියන්න. (ලකුණු 04)

- i.
- ii.

ii. පරිගණක ක්‍රියාත්මක වන විට යතුරු පුවරුව හෝ මූසිකය ක්‍රියාත්මක නොවුනහොත් එය නැවත ක්‍රියාත්මක කිරීමට ඔබ ගනු ලබන විසඳුම් දෙකක් ලියන්න. (ලකුණු 04)

- i.
- ii.

iii. මෙහෙයුම් පද්ධතියේ සිදුවන දෝෂ 02 ක් ලියන්න. (ලකුණු 04)

- i.
- ii.

(03)

ප්‍රමා මිතය ලෙඩ කරන

Video Game

රෝග ලක්ෂණ කිහිපයක්

- ඇතිවැටිලි
- ඉක්මනින් වැඩෙන පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම
- පැත්තකට වැටීම

මොනවාද සහිතකර වියාන?

1. සුන්දර ප්‍රමා මිතය වියාන
2. පැත්තකට වැටීම
3. පැත්තකට වැටීම
4. පැත්තකට වැටීම
5. පැත්තකට වැටීම

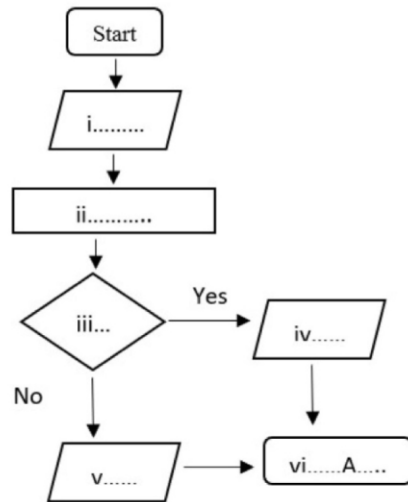
කොහොමද අපි ඉන් වැළකෙන්නේ,

- ගුරුවරුන්ට, දෙමව්පියන්ට කිව්ව වෙනම මින.
- පරිගණකය, දුරකතනය වැනි දේ තමන්ගේ ජීවිතය වියාන වන විදියට පාවිච්චි නොකළ යුතුය.

මෙහි සඳහන් වන්නේ 8 වසරේ වරින් විසින් සිදුකරන ලද වදන් සැකසුමකි. ඒ සඳහා ඔහු විසින් කරන ලද ප්‍රායෝගික ක්‍රියාකාරකම් පහත දක්වා ඇත. ඒවා කියවා බලා ගැලපෙන අක්ෂරය සුදුසු ස්ථානවල සඳහන් කරන්න. උදාහරණයක් දී ඇත.

- | | |
|----------------------|----------------------------------|
| A.Home - > Numbering | B. Insert - > Insert Pictures |
| C.Insert - > Shapes | D. Design - > Page Borders |
| E.Home - > Center | F. Home - > Text Highlight Color |
- (ලකුණු 10)

(04)



සංඛ්‍යාවක් ඔත්තේ ද ඉරට්ටේ ද යන්න තීරණය කිරීම සඳහා ගැලීම් සටහනක් මෙහි දක්වා ඇත. අදාළ ස්ථානවලට ගැලපෙන අක්ෂරය තෝරා සුදුසු ස්ථානයේ සඳහන් කරන්න. උදාහරණයක් දී ඇත.

A. නිමාව

B. සංඛ්‍යාව

C. "ඔත්තේ" බව පෙන්වන්න.

D. "ඉරට්ටේ" බව පෙන්වන්න.

E. ඉතිරිය = 0 ?

F. ඉතිරිය = සංඛ්‍යාව MOD 2

(ලකුණු 10)

(05) 1. පහත දැක්වෙන ද්වාර වල සංකේත ඇඳ දක්වන්න.

AND

OR

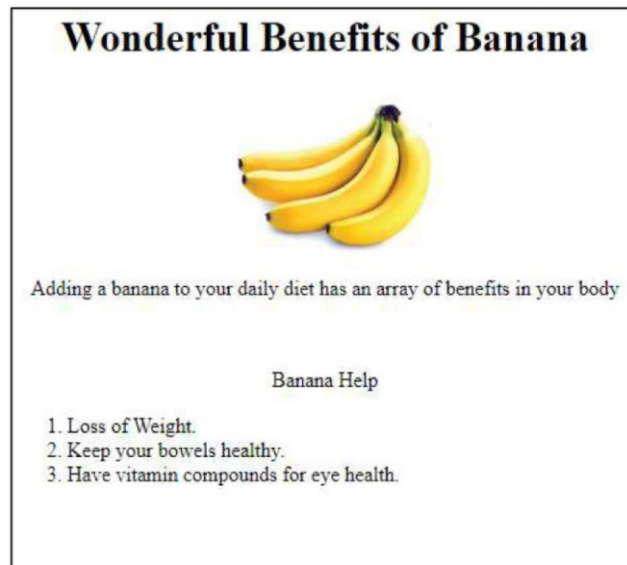
(ලකුණු 06)

NOT

2. AND ද්වාරයට අදාළ සත්‍යතා වගුව ඇඳ දක්වන්න.

(ලකුණු 04)

(06) HTML භාවිතා කර සකසන ලද වෙබ් පිටුවක් පහත දක්වා ඇත.



ඊට අදාළ HTML කේතය දක්වා ඇති නමුත් 1 සිට 5 දක්වා ලේබල් කර ඇති HTML උපුටා 5 ක අඩුවක් ඇත. නිවැරදි උපුටා වරහන් තුළ දී ඇති ලැයිස්තුවෙන් තෝරා ලියා දක්වන්න. (ol , li , h1 , body , img)

```
<html>
  <head>
  </head>
  <5>
    <1><center>Wonderful Benefits of Banana</center></1>
    <center><2 src="banana.png"</center>
    <p>Adding a banana to your daily diet has an array of benefits in your body</p>
    <br>
    <p>Banana Help<p>
    <3 align="left">
      <4>Loss of Weight. </4>
      <li>Keep your bowels healthy. </li>
      <li>Have vitamin compounds for eye health. </li>
    </3>
  <5>
</html>
```

1.
2.
3.
4.
5.

(ලකුණු 10)



LOL.Lk
Learn Ordinary Level

විභාග ඉලක්ක පහසුවෙන් ජයගන්න පසුගිය විභාග ප්‍රශ්න පත්‍ර



- Past Papers
 - Model Papers
 - Resource Books
- for G.C.E O/L and A/L Exams



විභාග ඉලක්ක ජයගන්න
Knowledge Bank



Master Guide

WWW.LOL.LK



**CASH
ON**

DELIVERY



Whatsapp contact
+94 71 777 4440

Website
www.lol.lk



**Order via
WhatsApp**

071 777 4440

Grade 1

Grade 2

Grade 3

Grade 4

Grade 5

Grade 6

Grade 7

Grade 8

Grade 9

Grade 10

Grade 11

G.C.E O/L

Grade 12

Grade 13

G.C.E A/L

GOVERNMENT EXAMS

O/L Past Paper Books

English Medium

Sinhala Medium

View All



O/L English language Past Paper Book – Master Guide

රු 900.00

or 3 X රු300.00 with *mintpay*



O/L Sinhala Language Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L History Past Paper Book – Master Guide

රු 900.00

or 3 X රු300.00 with *mintpay*



O/L Mathematics Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L Science Past Paper Book – Master Guide

රු 850.00

or 3 X රු283.33 with *mintpay*



O/L Buddhism Past Paper Book – Master Guide

රු 750.00

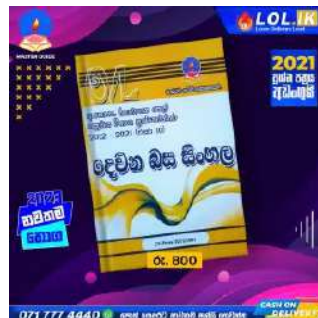
or 3 X රු250.00 with *mintpay*



O/L Second Language Tamil Past Paper Book – Master Guide

රු 700.00

or 3 X රු233.33 with *mintpay*



O/L Second Language Sinhala Past Paper Book – Master Guide

රු 800.00

or 3 X රු266.67 with *mintpay*



O/L Design And Mechanical Technology Past Paper Book – Master Guide

රු 650.00

or 3 X රු216.67 with *mintpay*

